

ASSOCIATION

“Dominós de atenção seletiva”

Ref. 33050



Dominós de atenção seletiva

Ref. 33050

CONTEÚDOS

As cartas neste original e criativo dominó são hexagonais.

O jogo inclui 28 cartas dominó reversíveis e 15 cartas redondas que servem como marcadores para saber quantos jogos vencem cada jogador. São fabricadas em cartão espesso, robusto, muito resistente e de alta qualidade.

O cartão utilizado é ecológico e tem origem em florestas sustentáveis. Contém uma elevada percentagem de materiais reciclados e é 100% reciclável.

GRUPO ETÁRIO RECOMENDADO



Crianças dos 3 aos 8 anos.

Este jogo de dominó é particularmente recomendado para trabalhar a atenção seletiva através da associação de diferentes formas e cores. Embora o grupo etário recomendado seja dos 3 aos 8 anos, o tamanho das cartas, as suas imagens e na natureza original do jogo tornam-no igualmente atrativo para adultos como para as crianças.

OBJETIVOS EDUCATIVOS

- Desenvolver competências de atenção seletiva ou focada de modo a que os diferentes atributos das cartas sejam processadas em termos de forma e cor, com foco em apenas um deles.
- Melhorar competências de observação e de concentração.
- Trabalhar no reconhecimento de formas e cores.
- Melhorar a inteligência visual e espacial.
- Incentivar a criatividade.

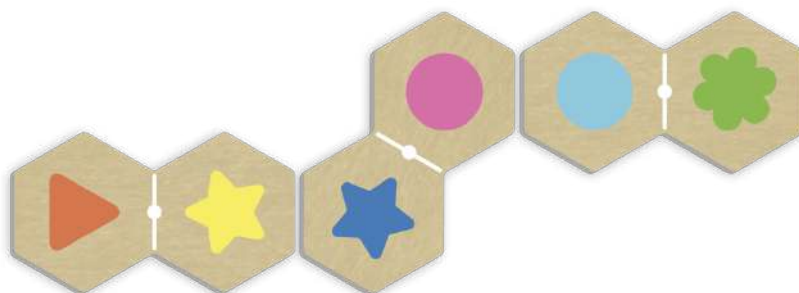


OPÇÕES DO JOGO

Há uma variedade de opções de jogo e muitas destas podem ser combinadas, o que possibilita diversas formas de jogar:

FRENTE, DORSO OU AMBOS OS LADOS DAS CARTAS

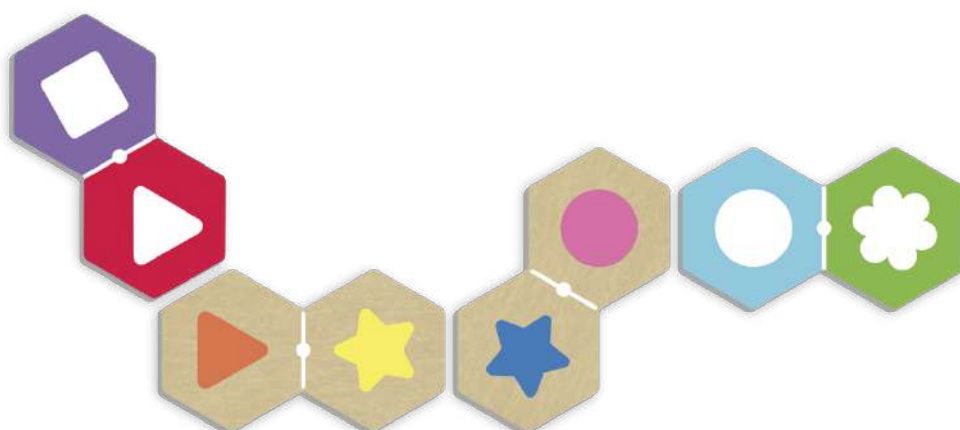
Frente (fundo kraft): Jogue apenas com o lado kraft das cartas.



Dorso (fundo colorido): Jogue apenas com as cartas no fundo colorido.

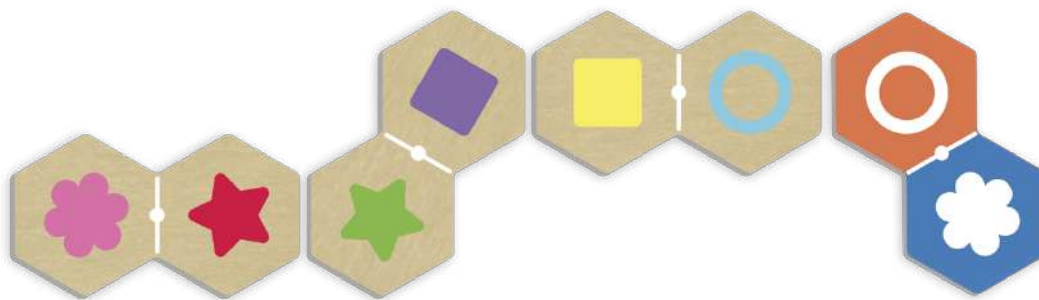


Frente e dorso: Jogue com ambos os lados das cartas.

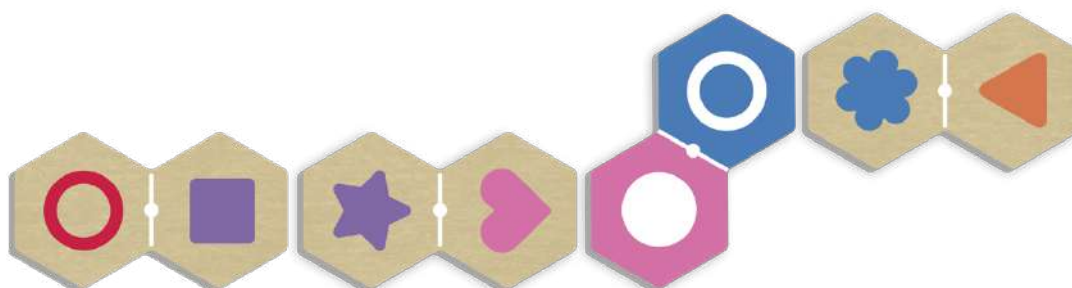


ATENÇÃO SELETIVA: FORMA E COR

Atenção à forma: O jogo foca-se na forma das figuras nas cartas.



Atenção à cor: O jogo foca-se na cor. Branco e Kraft não contam como cores para as associações.

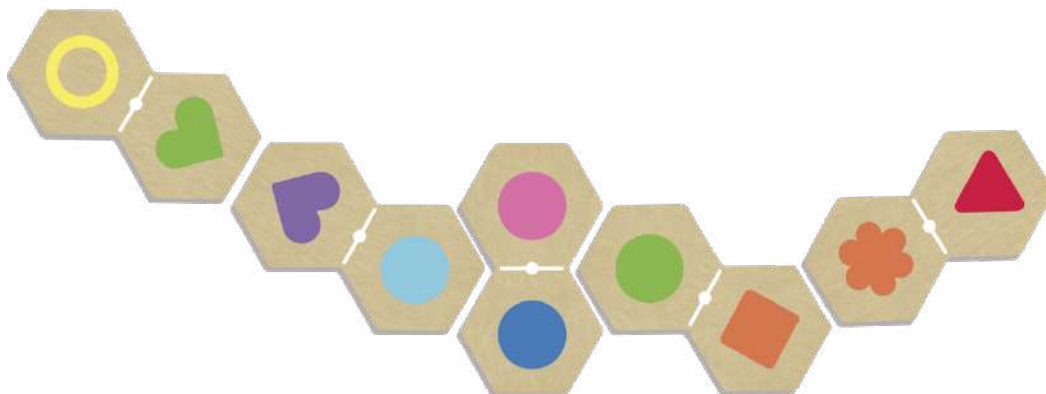


Atenção à forma e à cor: O jogo foca-se na forma e na cor.



DOMINÓ CLÁSSICO E DOMINÓ CRIATIVO

Dominó clássico: O jogo começa com uma carta dupla e continua prosseguindo a partir de uma extremidade de cada carta.



Dominó criativo: O jogo começa com uma carta dupla e os jogadores podem colocar a carta seguinte junto a qualquer um dos lados hexagonais das cartas já colocadas.



SISTEMA DE JOGO:

1. Decida qual o tipo de jogo que pretende jogar antes de iniciar (frente/dorso ou ambos, forma/cor ou ambos e clássico ou criativo).
2. Baralhe todas as cartas e distribua-as aos jogadores (máximo de 7 cartas por jogador). Se sobraem cartas, coloque-as numa pilha na mesa.
3. O jogador mais novo com uma carta dupla começa o jogo, isto é, uma carta com duas forças idênticas (mesmo que esteja a jogar com a opção COR, a carta inicial será uma com duas formas idênticas).
4. Em cada vez, os jogadores colocam uma das cartas que corresponda às formas/cores numa das extremidades das cartas já na mesa (no jogo CLÁSSICO) ou em qualquer um dos lados das cartas (no jogo CRIATIVO). Se o jogador não tem uma carta correspondente, retira uma pilha até conseguir uma correspondente. Se não houver pilha de cartas, passa a vez para o jogador seguinte.
5. O vencedor é o primeiro jogador a utilizar todas as cartas.
6. Se não for possível prosseguir o jogo, o vencedor é o jogador com menos cartas. Em caso de empate, os vencedores serão os jogadores que tiverem feito correspondências com o número mais baixo de cartas.
7. O vencedor ou os vencedores recolhem uma estrela para saberem quantos jogos ganharam.

