



MATHS

# “Aprender a somar”

Ref. 30690



FOR EDUCATIONAL PURPOSES



# APRENDER A SOMAR

Ref. 30690



## CONTEÚDO:

O jogo é composto por 100 fichas de dupla face fabricadas em cartão espesso resistente, muito duradouro e de grande qualidade. Medidas das fichas 3,5 x6 cm.

## DESCRIÇÃO DAS FICHAS:

- Na frente encontra-se uma operação de soma básica de duas parcelas. Cada parcela possui uma cor diferente para serem facilmente identificadas.
- No verso está o resultado da soma a vermelho.

## IDADE RECOMENDADA:

Entre 5 e 8 anos.

Em função da idade e do nível de aprendizagem de cada criança serão apresentadas as somas de acordo com os seus conhecimentos, começando pelas mais simples, até chegar às mais complexas.

## OBJETIVOS DIDÁTICOS:

- o Aprender a somar.
- o Desenvolver competências básicas das operações de soma.
- o Reconhecer e aplicar as propriedades da soma.

## SISTEMA DE JOGO:

1. Colocar todas as fichas sobre a mesa com as parcelas viradas para cima.
2. Classificar as fichas por colunas. Em cada coluna serão colocadas as fichas que contenham a mesma parcela (azul). Exemplo: na primeira coluna estarão as fichas nas quais a primeira parcela seja "1":  $1+1$ ,  $1+2$ ,  $1+3$ ... Na segunda coluna estarão as fichas nas quais a segunda parcela seja "2":  $2+1$ ,  $2+2$ ,  $2+3$ ... E assim sucessivamente.
3. Assim que todas as fichas estejam colocadas, realiza-se a soma de cada ficha.
4. Diz-se em voz alta o resultado de cada soma e as fichas são viradas uma a uma para ver se o resultado está correto.

