



MATHS

# “Euro dominós”

Ref. 30675



# EURO DOMINÓS

Ref. 30675

## CONTEÚDO:

O jogo é composto por 28 fichas de dominó de grande formato (13 x 6,5 cm) e 15 fichas redondas, que servem como contadores para saber o número de partidas ganhas por parte de cada jogador. Fabricado em cartão grosso resistente, muito duradouro e de grande qualidade.

## DESCRIÇÃO DAS FICHAS

As fichas de dominó são reversíveis.

- Dominó **VERDE**: Trabalha a associação básica de moedas e notas de Euro. Deverão ser ligadas as imagens idênticas.
- Dominó **ROXO**: Trabalha a repartição do dinheiro. Representa-se uma quantidade de dinheiro expressa de duas formas diferentes. Esta forma de jogar contribui para a familiarização com a troca de dinheiro, ou seja, com notas, moedas e a sua repartição.

## IDADE RECOMENDADA:



Dos 4 aos 8 anos.

O formato das fichas facilita a participação tanto de crianças como de adultos.

## OBJETIVOS DIDÁTICOS:

- Conhecer as moedas e notas de Euro. Desde a moeda de 10 cêntimos à nota de 100 Euros.
- Trabalhar a repartição e familiarizar-se com a troca de dinheiro.
- Melhorar as capacidades de cálculo mental.
- Desenvolver a atenção e observação.



## SISTEMA DE JOGO: DOMINÓ

Existem três modalidades de jogo:

- Jogar com as fichas VERDES do dominó
- Jogar com as fichas ROXAS do dominó
- Jogar indiscriminadamente com as fichas VERDES e ROXAS, uma vez que a mesma quantidade que conste do lado verde da ficha aparecerá expressa de outra forma do lado roxo da mesma.

Uma vez decidida a modalidade de jogo:

1. Baralham-se todas as fichas e distribuem-se pelos jogadores (no máximo 7 fichas por jogador). Se sobraem fichas, deixam-se viradas para baixo num monte, colocado sobre a mesa.
2. Começa o jogador com a ficha dupla mais alta.
3. À vez, os jogadores colocam uma das suas fichas de modo a que coincida com alguma das fichas nas extremidades. Se o jogador não tiver nenhuma ficha que sirva, deverá apanhar uma do baralho, até poder jogar. Se não houver mais fichas no monte, a vez passará para o jogador seguinte.
4. Ganha o primeiro a ficar sem dinheiro, ou seja, sem fichas de dominó.
5. Se não for possível acabar o jogo, conta-se o dinheiro que cada jogador tem nas suas fichas e ganha o que tiver menos.

Quando se jogam várias partidas seguidas, utilizam-se as fichas redondas para contabilizar os pontos obtidos em cada partida ganha. Deste modo, cada jogador saberá a quantidade de partidas em que saiu vencedor.

