

# O SENTIDO DO GOSTO E OS SABORES



## ÍNDICE

O jogo é composto por 32 cartas circulares com imagens de alimentos reais, 8 cartas mestras com os sabores básicos: doce, salgado, amargo e azedo, e uma roleta de boca.

A roleta na boca mostra as partes da língua que distinguem os diferentes sabores através das papilas gustativas.

Os quatro sabores básicos são representados pelos seguintes ícones:



Doce



Salgado



Azedo



Amargo

O material dos cartões é amigo do ambiente, provém de florestas sustentáveis, é composto por uma elevada percentagem de material reciclado e é 100% reciclável.

Trata-se de um material espesso, resistente, muito durável e de alta qualidade.

## IDADE RECOMENDADA

É adequado para crianças com idades compreendidas entre os 3 e os 8 anos, mas também pode ser utilizado por crianças mais velhas e/ou crianças com necessidades especiais.

Este é um jogo de associação simples para descobrir como funciona o sentido do paladar. Com imagens reais para identificar e aprender sobre os alimentos de acordo com os seus sabores: doce, salgado, amargo e azedo.

Descobrir a função das papilas gustativas!

## OBJECTIVOS DIDÁCTICOS

- Descobrir o sentido do gosto e a função das papilas gustativas.
- Conhecer os principais sabores: doce, salgado, azedo e amargo, e as zonas da língua onde se localizam.
- Classificar os alimentos de acordo com o seu sabor predominante.
- Desenvolver a atenção e a concentração.
- Enriquecer o vocabulário.

# SISTEMA DE JOGO

## FAMILIARIZARMO-NOS COM AS IMAGENS DOS CARTÕES

Antes de começar a jogar, recomenda-se que observe e descreva as imagens das cartas.

### VERSÃO COOPERATIVA

Material: Roleta de boca, cartões alimentares circulares e cartões mestre de lado com um único sabor.

1. Montar a seta na roleta.
2. Separar os cartões principais dos cartões alimentares.
3. Vira todas as cartas de alimentos com a face para cima.
4. À vez, começando pelo jogador mais novo, vire a seta da roleta, encontre um alimento do sabor indicado pela seta e coloque-o na carta-mestra do sabor correspondente.
5. Em seguida, vire o cartão de alimentos para verificar com o ícone se a associação está correta.
  - Se não for, devolve a carta de alimentos virada para cima no centro da mesa.
  - Se estiver correto, deixe o cartão no lugar com a face do alimento virada para cima.
6. Passar a vez ao jogador seguinte.
  - Se a seta da roleta fizer girar um sabor que já não tenha cartões de alimentos no centro da mesa, é a vez do participante seguinte.
7. O jogo termina quando não existirem mais cartas de alimentos no centro da mesa e quando todas as 8 cartas-mestras tiverem sido completadas no lado com um único sabor.

### VERSÃO DE COMPETIÇÃO

Material: Roleta de boca, cartões alimentares circulares e cartões mestre de lado com os quatro sabores.

1. Montar a seta na roleta.
2. Separe as cartas-mestras das cartas de alimentos e divida as cartas-mestras entre os jogadores. Se houver mais de 8 jogadores, podem jogar em pares ou em equipas.
3. Coloque todas as cartas de alimentos viradas para cima no centro da mesa.
4. À vez, começando pelo jogador mais novo, vire a seta da roleta, encontre um alimento do sabor indicado pela seta e coloque-o ao lado do sabor correspondente na sua carta principal.
5. Em seguida, vire o cartão de alimentos para verificar com o ícone se a associação está correta.
  - Se não estiver, volte a colocar o alimento virado para cima no centro da mesa.

Se estiver correto, deixe o cartão no lugar com a face do alimento virada para cima.

6. Passar a vez ao jogador seguinte.

Se a seta da roleta fizer girar um sabor que já não tenha cartões de alimentos no centro da mesa, ou um sabor que o jogador já tenha completado na sua carta mestre, a vez passa para o jogador seguinte.

7. O jogador que conseguir completar a sua carta-mestra com os quatro sabores primeiro ganha o jogo.