



MATHS

“Empilhável magnético”

Ref. 20590



EMPILHÁVEL MAGNÉTICO

Ref. 20590



CONTEÚDO:

- **2 suportes magnéticos** com **8 discos magnéticos** (2 vermelhos, 2 verdes, 2 azuis e 2 amarelos), 4 discos para cada suporte.
- **70 fotografias-modelo** de 13,5 x 7 cm distribuídas em 35 fichas de dupla face.
- **2 bases** de madeira para colocar as fotografias.

IDADE RECOMENDADA:

Dos 3 aos 6 anos.

OBJETIVOS DIDÁTICOS:

Jogo de **observação** e **manipulação** que permite **descobrir** a “magia” do magnetismo desde uma tenra idade. Favorece diversos aspectos do desenvolvimento psicopedagógico:

- A percepção dos pormenores e a atenção.
- A motricidade fina.
- A coordenação visual-manual.
- A estruturação espacial.
- A discriminação das cores.
- Facilita o descobrimento das propriedades do magnetismo.

SISTEMA DE JOGO E RECOMENDAÇÕES DE UTILIZAÇÃO

O jogo consiste em **empilhar os discos magnéticos no suporte seguindo a ordem indicada nas fotografias-modelo**. Ao tentar representar as fotografias-modelo, o **magnetismo** proporciona possibilidades de jogo divertidas que a criança irá descobrindo: algumas vezes os discos ficarão colados pela atração dos pólos dos ímanes e outras vezes separados pela repulsão dos mesmos. Este fenómeno facilita a construção de diversas figuras consoante a cor e os pólos dos discos colocados em contacto.

Este jogo apresenta diversas **possibilidades**:

1. **Jogo livre** para o descobrimento das propriedades do magnetismo.
2. **Reprodução das fotografias-modelo**: com uma foto colocada na base de madeira, a criança deverá colocar os discos no suporte, seguindo a ordem das cores que observa e verificando se estão juntos ou separados.



As **fotografias-modelo** estão **numeradas do 1 ao 70 seguindo uma ordem de dificuldade ascendente**:

- Fotografias 1 – 12 (linha verde): utilização de um ou dois discos
- Fotografias 13 – 34 (linha azul): utilização de três discos
- Fotografias 35 – 70 (linha vermelha): utilização de quatro discos

Estão ordenadas de tal forma que para a frente e o verso de cada ficha praticamente só é necessário fazer uma pequena modificação que a criança deve descobrir. Para facilitar a classificação das fotografias consoante o nível de dificuldade, além da ordem da numeração, na parte inferior existe uma linha de cor que as diferencia: verde para as de baixa dificuldade, azul para as de dificuldade intermédia e vermelha para as de maior dificuldade.

Este jogo contém 2 suporte e 8 anéis, o que permite que possam jogar individualmente **duas crianças ao mesmo tempo** (cada um com 1 suporte e 4 anéis), embora também possam participar outras crianças e jogar em grupos de duas ou mais crianças com cada suporte magnético.

ATIVIDADES:

1. Inicialmente a criança deve **familiarizar-se com o material**: suporte e discos magnéticos, e **jogar livremente** para descobrir as suas propriedades. Primeiro, com o suporte e um anel, depois com dois, três e quatro anéis.
2. Quando a criança estiver familiarizada com o material, proporcionam-se as **fotografias por ordem de dificuldade**. A criança deve **colocar cada foto na base de madeira e reproduzi-la** tendo em conta tanto a ordem das cores como a separação entre os discos. Depois de reproduzidas, cada fotografia-modelo deve ser virada do outro lado para reproduzir o verso. Assim até reproduzir as 70 fotografias-modelo.

